Trắc nghiệm lớp iOS Swift COE

Họ và tên:

Email:  
  
Di động:

Phòng ban:

# Cài đặt – môi trường – công cụ

1. XCode Simulator là gì?
   1. Công cụ gỡ rối
   2. Công cụ thiết kế giao diện
   3. Phần mềm để chạy thử ứng dụng mà không cần thiết bị
   4. Cả 3 đáp án trên
2. Để cài đặt thêm các gói phần mềm trên MacOSX chúng ta dùng công cụ gì?
   1. NuGet
   2. Maven
   3. Gradle
   4. Ruby Gem
   5. HomeBrew
3. Chỉ được chọn tối đa 2 phần mềm phù hợp nhất để thiết kế giao diện di động?
   1. Photoshop
   2. Corel Draw
   3. Illustrator
   4. Sublime Text
   5. SketchApp
   6. Adobe XDesign
4. Trong khóa học này tại sao cần phải cài đặt Python?
   1. ­­Python debug Swift
   2. Python cài đặt thư viện thứ 3 cho IOS
   3. Python để lập trình web server
   4. Python để tạo CoreML

# Swift

# UIView

# UIScrollView

# UITableView

# UIViewController